

Regolamento_Area Link Luck

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Arcobaleno è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

Simbolo Bonus:

- I simboli Moneta non generano una propria vincita, ma attivano la funzione Area Link. I simboli Moneta appaiono in tre diverse colorazioni: Rosso, Viola o Verde; il colore influenza la funzione Area Link.

Funzione Area Link: La funzione Area Link può attivarsi casualmente in qualsiasi giocata in cui sia apparso almeno un simbolo Moneta. Il colore assunto dal simbolo (o dai simboli) Moneta apparsi durante la giocata attivante determinerà quali potenziamenti saranno attivi durante la funzione. Durante la funzione Area Link ogni posizione della griglia è considerata appartenente a un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote o simboli Pentola d'Oro. Ciascun simbolo Pentola d'Oro è associato a un importo che è un multiplo della puntata corrente. All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate aggiuntive durante le quali tutti i simboli Pentola d'Oro visualizzati restano in posizione mentre negli altri spazi vengono disposti casualmente posizioni vuote o altri simboli Pentola d'Oro. Se durante una delle giocate aggiuntive appaiono uno o più simboli Pentola d'Oro ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate aggiuntive residue viene riportato a 3. La funzione termina se si verificano 3 giocate aggiuntive consecutive senza che appaiano nuovi simboli Pentola d'Oro oppure se tutti e 20 gli spazi della slot vengono occupati da simboli Pentola d'Oro. Se tutti e 20 gli spazi vengono riempiti da simboli Pentola d'Oro, il giocatore si aggiudica il jackpot Grand (pari a 5.000x la puntata totale). Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Pentola d'Oro (a cui si somma l'eventuale jackpot Grand).

I potenziamenti che possono essere attivi in base al colore dei simboli Moneta attivanti sono i seguenti:
Potenziamento Portafortuna Rosso: A ogni giocata verrà determinato casualmente un moltiplicatore (x2, x3 o x5). Il moltiplicatore verrà applicato a tutti gli importi dei simboli Pentola d'Oro che saranno bloccati durante la giocata.

Potenziamento Portafortuna Viola: Durante la funzione saranno disponibili due griglie di gioco indipendenti. Ogni griglia avrà il proprio contatore giocate gratuite residue indipendente dall'altra e il gioco proseguirà fino a che ciascuna delle due avrà completato tutte le giocate o riempito tutte le posizioni. Al termine della funzione il giocatore si aggiudicherà la somma dei premi di entrambe.

Potenziamento Portafortuna Verde: Durante la funzione potranno apparire, oltre ai simboli Pentola d'Oro, anche simboli Pentola Verde. Ogni volta che apparirà un simbolo Pentola Verde, verrà assegnato

INTERNAL USE

un premio pari alla somma dei premi di tutti i simboli Pentola d'Oro già bloccati dopodiché la Pentola Verde si trasformerà in una Pentola d'Oro.

Potenziamenti Portafortuna Multipli: Se nella giocata attivante erano presenti più simboli Moneta che hanno rivelato colori differenti, saranno attivi tutti i relativi potenziamenti. Se è attivo un Potenziamento Portafortuna Rosso assieme ad uno Viola, verrà determinato un unico moltiplicatore che verrà applicato ad entrambe le griglie; se è attivo un Potenziamento Portafortuna Rosso assieme ad uno Verde, il moltiplicatore verrà applicato dopo la trasformazione della Pentola Verde in Pentola d'Oro; se è attivo un Potenziamento Portafortuna Verde assieme ad uno Viola, la Pentola Verde raccoglierà i premi solo all'interno della propria griglia.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.

INTERNAL USE